

СИЛЬНО ГАРАНТИРОВАННОЕ РАВНОВЕСИЕ В ОДНОЙ ИЕРАРХИЧЕСКОЙ ДВУХУРОВНЕВОЙ ИГРЕ ПРИ НЕОПРЕДЕЛЕННОСТИ

А.Е. Бардин¹, Н.Г. Солдатова²

Рассмотрен новый подход к принятию решений для двухуровневой статической иерархической системы в условиях действия неопределенных факторов. Формализация оптимального решения базируется на понятиях равновесия по Нэшу, ситуационного сожаления по Сэвиджу и векторной гарантии.

Ключевые слова: иерархическая игра, равновесие по Нэшу, принцип минимаксного сожаления Сэвиджа, векторная гарантия, неопределенность.

Постановка задачи

Рассматривается модель конфликта в виде двухуровневой иерархической игры трех лиц при неопределенности

$$\Gamma = \langle \{C, 1, 2\}, \{U, X_i\}_{i=1,2}, Y^{U \times X}, \{f_i(u, x, y)\}_{i=C,1,2} \rangle,$$

где C – игрок верхнего уровня иерархии (Центр), числа 1, 2 – порядковые номера игроков нижнего уровня. Управляющее воздействие Центра есть $u \in U$, стратегия i -го игрока нижнего уровня есть $x_i \in X_i$, $i \in \{1, 2\}$. Игроки нижнего уровня независимо друг от друга выбирают свои стратегии, в результате реализуется ситуация игры (на нижнем уровне) $x = (x_1, x_2) \in X = X_1 \times X_2$. В игре Γ каждый из трех игроков стремится достичь больших значений своей функции выигрыша $f_j(u, x, y)$, $j \in \{C, 1, 2\}$. При этом он должен учитывать возможность реализации любой неопределенности $y \in Y$.

Далее наряду с «чистыми» неопределенностями $y \in Y$ будем использовать «информированные неопределенности» вида

$$y(\cdot): U \times X \rightarrow Y$$

или (в частном случае)

$$y(\cdot): X \rightarrow Y,$$

введенные академиком Н.Н. Красовским при исследовании антагонистической минимаксной позиционной дифференциальной игры [1, с. 353–354].

Перейдем к иерархической «процедуре» принятия решений в игре Γ , которая заключается в определенном порядке ходов.

Первый ход за обоими игроками нижнего уровня и Центром: они передают лицу, принимающему решения (ЛПР) и формирующему неопределенности, свои стратегии $x_i \in X_i$ ($i=1,2$), $u \in U$ (рис. 1).

Второй ход за ЛПР, аналитически конструирующем «ин-

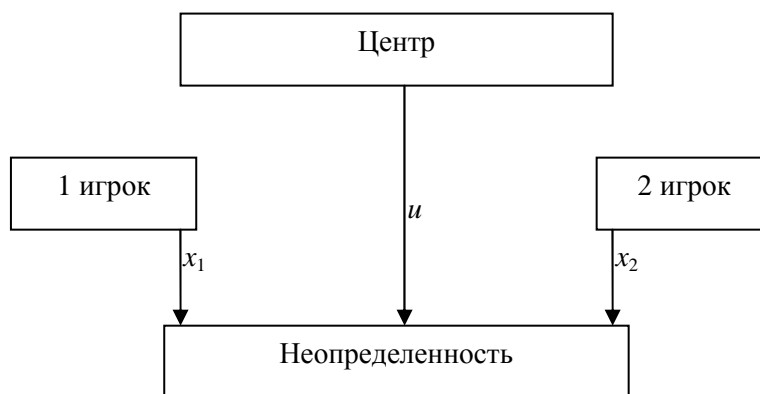


Рис. 1

¹ Бардин Александр Евгеньевич – кандидат физико-математических наук, доцент, кафедра информатики, Московский государственный областной гуманитарный институт.

E-mail: intch2006@rambler.ru

² Солдатова Наталья Геннадьевна – старший преподаватель, кафедра математики и физики, Московский государственный областной гуманитарный институт.

E-mail: solnata@pochta.ru

формированную» неопределенность, именно он определяет функцию

$$y(\cdot): U \times X \rightarrow Y$$

согласно

$$\min_{y \in Y} f_c(u, x, y) = f_c(u, x, y(u, x)) = f_c[u, x] \quad \forall u \in U, x \in X \quad (1)$$

и передает эту функцию $y(u, x)$ Центру (рис. 2). Здесь используем подход из работ [2–4]. Далее будем предполагать, что указанная выше функция $y(u, x): U \times X \rightarrow Y$ существует и единственна.

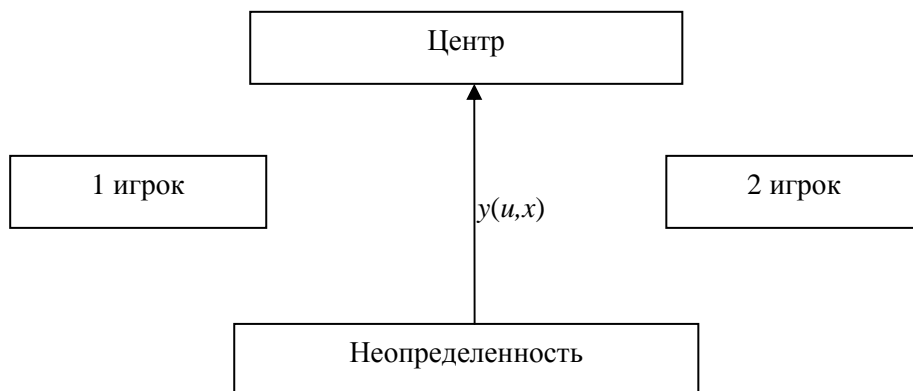


Рис. 2

Отметим, что согласно (1) для любой неопределенности $y \in Y$ имеет место неравенство

$$f_c(u, x, y) \geq f_c[u, x] \quad (2)$$

при всех $(u, x): U \times X$.

Третий ход за Центром: он формирует стратегию

$$u(\cdot): X \rightarrow U, \quad u(\cdot) \in U^X,$$

такую, что

$$\max_{u \in U} f_c(u, x, y(u, x)) = \max_{u \in U} f_c[u, x] = f_c[u(x), x] = \tilde{f}_c[x] \quad \forall x \in X \quad (3)$$

и передает эту стратегию $u(\cdot)$ обоим игрокам нижнего уровня иерархии (рис. 3). Здесь также предполагаем существование и единственность функции $y(x): X \rightarrow Y$.

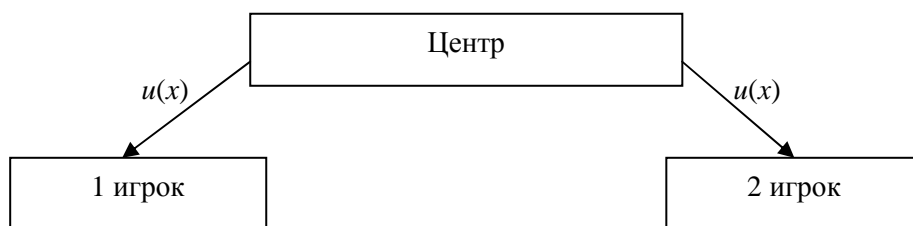


Рис. 3

Четвертый ход за игроками нижнего уровня иерархии:

во-первых, i -ый игрок ($i = 1, 2$) строит свою вспомогательную функцию

$$\tilde{f}_i[x] = \min_{y \in Y} f_i(u(x), x, y) \quad (i = 1, 2); \quad (4)$$

во-вторых, по определенной в (4) функции $\tilde{f}_i[x]$ каждый игрок нижнего уровня находит так называемую функцию «сожаления» по Сэвиджу [5]

$$\begin{aligned} \Phi_1[x] &= \max_{z \in X_1} \tilde{f}_1[z, x_2] - \tilde{f}_1[x_1, x_2], \\ \Phi_2[x] &= \max_{z \in X_2} \tilde{f}_2[x_1, z] - \tilde{f}_2[x_1, x_2], \end{aligned} \quad (5)$$

значения которых каждому из игроков $i = 1, 2$ желательно получить возможно меньшими;

в-третьих, для вспомогательной бескоалиционной «игры гарантий» (без неопределенности)

$$\Gamma_G = \langle \{1, 2\}, \{X_i\}_{i \in \{1, 2\}}, \{\varphi_i(x) = \tilde{f}_i[x] - \Phi_i[x]\}_{i \in \{1, 2\}} \rangle$$

игроки нижнего уровня находят ситуацию равновесия по Нэшу [6], которая определяется равенствами

$$\begin{aligned} \max_{x_1 \in X_1} \varphi_1(x_1, x_2^e) &= \varphi_1(x_1^e, x_2^e), \\ \max_{x_2 \in X_2} \varphi_2(x_1^e, x_2) &= \varphi_2(x_1^e, x_2^e). \end{aligned} \quad (6)$$

При этом снова будем предполагать, что ситуация равновесия по Нэшу в игре Γ_G единственна.

Отметим, что равновесная стратегия $x_1^e \in X_1$ из (6) является максимальной по Парето в двухкритериальной задаче

$$\langle X_1, \{\tilde{f}_1[x_1, x_2^e], -\Phi_1[x_1, x_2^e]\} \rangle, \quad (7)$$

тогда увеличение исхода $\tilde{f}_1[x_1, x_2^e]$ влечет увеличение «сожаления» $\Phi_1[x_1, x_2^e]$, а уменьшение «сожаления» $\Phi_1[x_1, x_2^e]$ приводит к уменьшению исхода $\tilde{f}_1[x_1, x_2^e]$. При этом значение функции $\Phi_1[x_1, x_2^e]$ в ситуации равновесия (x_1^e, x_2^e) равно нулю, что является оптимальным (наименьшим) значением этой функции на множестве $X = X_1 \times X_2$.

Аналогичное свойство выполняется для стратегии $x_2^e \in X_2$ из равновесной ситуации (x_1^e, x_2^e) в двухкритериальной задаче

$$\langle X_2, \{\tilde{f}_2[x_1^e, x_2], -\Phi_2[x_1^e, x_2]\} \rangle. \quad (8)$$

Раскроем «гарантированный смысл» указанного в (6) равновесия $x^e = (x_1^e, x_2^e)$ в исходной игре Γ , именно:

с одной стороны, при известной игрокам $i \in \{1, 2\}$ функции $u(x_1, x_2)$ и любой неопределенности $y \in Y$ выполняется неравенство

$$f_i(u(x^e), x^e, y) \geq \tilde{f}_i[x^e]; \quad (9)$$

с другой, для «замороженной» Центром $u(x)$ и определенной равенством (1) функции $y(u, x)$ будет

$$f_1(u(x_1, x_2^e), x_1, x_2^e, y(u(x_1, x_2^e), x_1, x_2^e)) \leq \tilde{f}_1[x^e], \quad (10)$$

$$f_2(u(x_1^e, x_2), x_1^e, x_2, y(u(x_1^e, x_2), x_1^e, x_2)) \leq \tilde{f}_2[x^e], \quad (11)$$

для всех $x_1 \in X_1$ и $x_2 \in X_2$.

Еще раз отметим, что

$$\min_{x \in X} \Phi_i[x] = \Phi_i[x^e] = 0, \quad i \in \{1, 2\}, \quad (12)$$

а нулевые и достигаемые в ситуации равновесия x^e значения функций сожаления являются наилучшими для каждого игрока $i = 1, 2$.

в-четвертых, игроки нижнего уровня «отправляют» Центру найденную равновесную (единственную) ситуацию $x^e \in X$ (рис. 4).

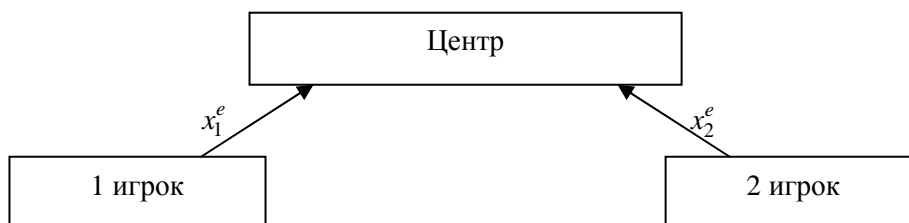


Рис. 4

Последний пятый ход состоит в нахождении Центром своей гарантии

$$\tilde{f}_c[x^e] = f_c(u(x^e), x^e, y(u(x^e), x^e)), \quad (13)$$

для нее выполнено неравенство

$$f_c(u(x^e), x^e, y) \geq \tilde{f}_c[x^e]$$

при любой неопределенности $y \in Y$.

Определение 1. Сильно гарантированным равновесием в иерархической игре при неопределенности Γ (с одним игроком верхнего уровня и двумя игроками нижнего уровня) называется набор

$$(x^e, u(\cdot), f_c^g, f_1^g, f_2^g), \quad (14)$$

где $x^e = (x_1^e, x_2^e)$ – ситуация равновесия по Нэшу в игре гарантий Γ_G , $u(\cdot): X \rightarrow U$ есть функция, передаваемая Центром игрокам нижнего уровня, величины

$$f_c^g = f_c[u(x^e), x^e], f_1^g = \tilde{f}_1[x^e], f_2^g = \tilde{f}_2[x^e].$$

При этом предполагается,

во-первых, игроки верхнего и нижнего уровней, а также ЛПР, «отвечающий» за построение «информированной» неопределенности $y(\cdot)$, придерживаются процедуры принятия решений, описанной выше (см. ходы 1–5);

во-вторых, обе функции $y(\cdot)$ из равенства (1) и $u(\cdot)$, определенная условием (3), а также равновесие по Нэшу в игре Γ_G единственны.

Очевидно следующее утверждение.

Лемма 1. Ситуация $x^e = (x_1^e, x_2^e)$ будет равновесной в игре Γ_G тогда и только тогда, когда x^e есть равновесие по Нэшу в игре

$$\tilde{\Gamma} = \langle \{1, 2\}, \{X_i\}_{i \in \{1, 2\}}, \{f_i[x]\}_{i \in \{1, 2\}} \rangle, \quad (15)$$

где функции выигрыша игроков заданы равенствами (4).

Линейно-квадратичная игра без ограничений (скалярный случай)

Пусть в игре Γ множества $U = X_1 = X_2 = Y = \mathbf{R}$. Скалярные функции выигрыша игроков определены ниже:

$$\begin{aligned} f_c(u, x, y) &= a_{11}u^2 + \sum_{i=1}^2 a_{22}^{(i)}x_i^2 + a_{33}y^2 + 2\sum_{i=1}^2 a_{12}^{(i)}ux_i + 2a_{13}uy + 2\sum_{i=1}^2 a_{23}^{(i)}x_i y, \\ f_i(u, x, y) &= b_{11}^{(i)}u^2 + b_{22}^{(i)}x_1^2 + b_{33}^{(i)}x_2^2 + b_{44}^{(i)}y^2 + 2b_{12}^{(i)}ux_1 + 2b_{13}^{(i)}ux_2 + 2b_{14}^{(i)}uy + \\ &+ 2b_{23}^{(i)}x_1 x_2 + 2b_{24}^{(i)}x_1 y + 2b_{34}^{(i)}x_2 y + 2b_{10}^{(i)}x_1 + 2b_{20}^{(i)}x_2, \quad i \in \{1, 2\}. \end{aligned} \quad (16)$$

Из условий

$$\begin{cases} \frac{\partial f_c}{\partial y} = 2a_{33}y + 2a_{13}u + 2\sum_{i=1}^2 a_{23}^{(i)}x_i = 0, \\ a_{33} > 0 \end{cases} \quad (17)$$

получаем, что

$$\min_{y \in Y} f_c(u, x, y) = f_c(u, x, y(u, x))$$

достигается при

$$y(u, x) = -a_{33}^{-1} \left(a_{13}u + \sum_{i=1}^2 a_{23}^{(i)}x_i \right).$$

Окончательно имеем

$$\begin{aligned} \tilde{f}_c[u, x] &= f_c(u, x, y(u, x)) = a_{33}^{-1} \left[(a_{33}a_{11} - a_{13}^2)u^2 + \sum_{i=1}^2 \left(a_{33}a_{22}^{(i)} - (a_{23}^{(i)})^2 \right) x_i^2 + \right. \\ &\left. + 2\sum_{i=1}^2 \left(a_{33}a_{12}^{(i)} - a_{13}a_{23}^{(i)} \right) x_i u - 4\sum_{i \neq j} a_{23}^{(i)} a_{23}^{(j)} x_i x_j \right]. \end{aligned}$$

Из условий

$$\begin{cases} \frac{\partial \tilde{f}_c}{\partial u} = 2a_{33}^{-1} \left[(a_{11}a_{33} - a_{13}^2)u + \sum_{i=1}^2 (a_{12}^{(i)}a_{33} - a_{13}a_{23}^{(i)})x_i \right] = 0, \\ a_{11}a_{33} - a_{13}^2 < 0 \end{cases} \quad (18)$$

получаем функцию $u(\cdot) : X \rightarrow U$, именно

$$u(x) = (a_{13}^2 - a_{11}a_{33})^{-1} \left(\sum_{i=1}^2 (a_{12}^{(i)}a_{33} - a_{13}a_{23}^{(i)})x_i \right),$$

которую далее пишем в виде

$$u(x) = c_1 x_1 + c_2 x_2. \quad (19)$$

С учетом последнего равенства получаем функции

$$\begin{aligned} \tilde{f}_i[x, y] = f_i(u(x), x, y) = & (c_1^2 b_{11}^{(i)} + b_{22}^{(i)} + 2b_{12}^{(i)} c_1) x_1^2 + (c_2^2 b_{11}^{(i)} + b_{33}^{(i)} + 2b_{13}^{(i)} c_2) x_2^2 + 2(c_1 c_2 b_{11}^{(i)} + c_2 b_{12}^{(i)} + \\ & + c_1 b_{13}^{(i)} + b_{23}^{(i)}) x_1 x_2 + b_{44}^{(i)} y^2 + 2(b_{14}^{(i)} c_1 + b_{24}^{(i)}) x_1 y + 2(b_{14}^{(i)} c_2 + b_{34}^{(i)}) x_2 y + 2b_{10}^{(i)} x_1 + 2b_{20}^{(i)} x_2, \end{aligned}$$

которые ниже пишем в виде

$$\tilde{f}_i(x, y) = d_{11}^{(i)} x_1^2 + d_{22}^{(i)} x_2^2 + 2d_{12}^{(i)} x_1 x_2 + d_{33}^{(i)} y^2 + 2d_{13}^{(i)} x_1 y + 2d_{23}^{(i)} x_2 y + 2d_{10}^{(i)} x_1 + 2d_{20}^{(i)} x_2. \quad (20)$$

Из условий

$$\begin{cases} \frac{\partial \tilde{f}_i[x, y]}{\partial y} = 2d_{33}^{(i)} y + 2d_{13}^{(i)} x_1 + 2d_{23}^{(i)} x_2 = 0, \\ d_{33}^{(i)} > 0, \quad i \in \{1, 2\} \end{cases} \quad (21)$$

имеем явный вид функций гарантированных исходов для игроков нижнего уровня

$$\tilde{f}_i[x] = \min_{y \in Y} \tilde{f}_i[x, y] = \tilde{f}_i[x, y_i(x)], \quad (22)$$

где $y_i(x) = h_1^{(i)} x_1 + h_2^{(i)} x_2$, $h_1^{(i)} = -(d_{33}^{(i)})^{-1} d_{13}^{(i)}$, $h_2^{(i)} = -(d_{33}^{(i)})^{-1} d_{23}^{(i)}$, $i \in \{1, 2\}$.

Таким образом

$$\begin{aligned} \tilde{f}_i[x] = & \left(d_{11}^{(i)} + d_{33}^{(i)} (h_1^{(i)})^2 + 2d_{13}^{(i)} h_1^{(i)} \right) x_1^2 + \left(d_{22}^{(i)} + d_{33}^{(i)} (h_2^{(i)})^2 + 2d_{23}^{(i)} h_2^{(i)} \right) x_2^2 + 2(d_{33}^{(i)} h_1^{(i)} h_2^{(i)} + d_{12}^{(i)} + d_{13}^{(i)} h_2^{(i)} + \\ & + d_{23}^{(i)} h_1^{(i)}) x_1 x_2 + 2d_{10}^{(i)} x_1 + 2d_{20}^{(i)} x_2, \quad i \in \{1, 2\}. \end{aligned}$$

Введя новые обозначения, получаем

$$\tilde{f}_i[x] = k_{11}^{(i)} x_1^2 + k_{22}^{(i)} x_2^2 + 2k_{12}^{(i)} x_1 x_2 + 2k_{10}^{(i)} x_1 + 2k_{20}^{(i)} x_2. \quad (23)$$

Используя достаточные условия существования равновесия по Нэшу в игре

$$\tilde{\Gamma} = \langle \{1, 2\}, \{X_i\}_{i \in \{1, 2\}}, \{f_i[x]\}_{i \in \{1, 2\}} \rangle,$$

решаем систему

$$\begin{cases} \frac{\partial \tilde{f}_1}{\partial x_1} = 2k_{11}^{(1)} x_1 + 2k_{12}^{(1)} x_2 + 2k_{10}^{(1)} = 0, \\ \frac{\partial \tilde{f}_2}{\partial x_2} = 2k_{22}^{(2)} x_2 + 2k_{12}^{(2)} x_1 + 2k_{20}^{(2)} = 0, \\ k_{11}^{(1)} < 0, \quad k_{22}^{(2)} < 0. \end{cases} \quad (24)$$

Равновесная ситуация x^e в игре $\tilde{\Gamma}$ представима в виде $x^e = (x_1^e, x_2^e)$, где

$$\begin{aligned} x_1^e = \Delta^{-1} \Delta_1, \quad x_2^e = \Delta^{-1} \Delta_2 \quad u \\ \Delta = k_{11}^{(1)} k_{22}^{(2)} - k_{12}^{(1)} k_{12}^{(2)} \neq 0, \quad \Delta_1 = k_{10}^{(1)} k_{22}^{(2)} - k_{12}^{(1)} k_{20}^{(2)}, \quad \Delta_2 = k_{11}^{(1)} k_{20}^{(2)} - k_{10}^{(1)} k_{12}^{(2)}. \end{aligned} \quad (25)$$

Как было отмечено выше, равновесная ситуация x^e в игре $\tilde{\Gamma}$ совпадает с равновесной ситуацией в игре Γ_G . Суммируя полученные результаты, получаем следующее утверждение.

Теорема. Пусть в игре Γ заданы множества

$$U = X_1 = X_2 = Y = \mathbf{R}.$$

Скалярные функции выигрыша игроков определены равенствами (16) и выполнены неравенства

$$a_{33} > 0, a_{11}a_{33} - a_{13}^2 < 0, d_{33}^{(i)} > 0, k_{ii}^{(i)} < 0, i \in \{1, 2\},$$

а также

$$\Delta = k_{11}^{(1)}k_{22}^{(2)} - k_{12}^{(1)}k_{12}^{(2)} \neq 0,$$

где величины $d_{33}^{(i)}, k_{ii}^{(i)}, i \in \{1, 2\}$ определены условиями (19)–(24).

Тогда в игре Γ существует равновесно-сильно-гарантированное решение, явный вид которого представлен в (25).

Указанная в теореме система условий будет совместной, если, например, $a_{11} = a_{33} = a_{12}^{(i)} = 1$, $a_{13} = \sqrt{2}$, $a_{23}^{(i)} = 0$, $b_{11}^{(i)} = b_{44}^{(i)} = 1$, $b_{22}^{(i)} = b_{33}^{(i)} = -1$, $b_{12}^{(i)} = b_{13}^{(i)} = -\frac{1}{2}$, $b_{14}^{(i)} = b_{24}^{(i)} = b_{34}^{(i)} = \frac{1}{2}$, $b_{23}^{(i)} = 2$.

Заключение

В работе рассмотрен один из подходов к проблеме формализации риска в игровых моделях иерархических структур, который основан на принципе минимаксного сожаления по Сэвиджу. Для иерархической игры в условиях действия неконтролируемых факторов (неопределенностей) можно предложить другие способы моделирования риска игроков верхнего и нижнего уровней, используя модификации различных принципов принятия оптимальных решений из теории задач при неопределенности [2–4].

Литература

1. Красовский, Н.Н. Позиционные дифференциальные игры / Н.Н. Красовский, А.И. Субботин. – М.: Наука, 1974. – 456 с.
2. Жуковский, В.И. Риски при конфликтных ситуациях / В.И. Жуковский. – М.: URSS, ЛЕНАНД, 2011. – 328 с.
3. Жуковский, В.И. Уравновешивание конфликтов и приложения / В.И. Жуковский, К.Н. Кудрявцев. – М.: URSS, ЛЕНАНД, 2012. – 304 с.
4. Жуковский, В.И. Уравновешивание конфликтов при неопределенности. II. Аналог максимина / В.И. Жуковский, К.Н. Кудрявцев // Математическая теория игр и ее приложения. – 2013. – Т. 5, № 2. – С. 3–45.
5. Savage, L.Y. The theory of statistical decision / L.Y. Savage // J. American Statistic Association. – 1951. – № 46. – P. 55–67.
6. Nash, J.F. Non-cooperative games / J.F. Nash // Ann. Math. – 1951. – Vol. 54. – P. 289–295.

Поступила в редакцию 5 ноября 2013 г.

STRONGLY GUARANTEED EQUILIBRIUM IN ONE HIERARCHICAL TWO-LEVEL GAME UNDER UNCERTAINTY

A.E. Bardin¹, N.G. Soldatova²

In the article new approach to decision-making for two-level static hierarchical system under uncertain factors is considered. Formalization of the optimum solution is based on the concepts of Nash equilibrium, situational Savage regret and a vector guarantee.

Keywords: hierarchical game, Nash equilibrium, principle of Savage minimax regret, vector guarantee, uncertainty.

References

1. Krasovskiy N.N., Subbotin A.I. *Pozitsionnye differentsial'nye igry* (Positional differential games). Moscow, Nauka Publ., 1974. 456 p. (in Russ.).
2. Zhukovskiy V.I. *Riski pri konfliktnykh situatsiyakh* (Risks at conflicts). Moscow, URSS, LENAND Publ., 2011. 328 p.
3. Zhukovskiy V.I., Kudryavtsev K.N. *Uravnoveshivanie konfliktov i prilozheniya* (Equilibration of conflicts and application). Moscow, URSS, LENAND Publ., 2012. 304 p. (in Russ.).
4. Zhukovskiy V.I., Kudryavtsev K.N. *Matematicheskaya teoriya igr i ee prilozheniya*. 2013. Vol. 5. no. 2. pp. 3–45. (in Russ.).
5. Savage L.Y. The theory of statistical decision. *J. American Statistic Association*. 1951. no. 46. pp. 55–67.
6. Nash J.F. Non-cooperative games. *Ann. Math.* 1951. Vol. 54. pp. 289–295.

Received 5 November 2013

¹ Bardin Aleksandr Evgenievich is Cand. Sc. (Physics and Mathematics), Associate Professor, Department of Informatics, Moscow State Regional Institute of Humanities.

E-mail: intch2006@rambler.ru

² Soldatova Natalya Gennadevna is Senior Lecturer, Department of Mathematics and Physics, Moscow State Regional Institute of Humanities.

E-mail: solnata@pochta.ru